Modulo 4

# Gestionar el diseño y desarrollo de aplicaciones móviles, por medio del lenguaje de programación Flutter

## Presentado Por:

## Juan Carlos Reyes

## Ruta Entrega Módulo 3

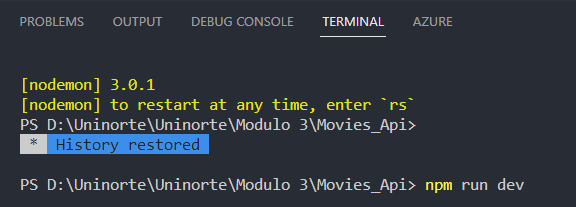
<https://github.com/JuanCarlosReyesGuerrero/Uninorte/tree/main/Modulo%203>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## Correr el proyecto

npm run dev



Texto

Descripción generada automáticamente

## Version instalada de NodeJs

Texto

Descripción generada automáticamente

## Configuración del Proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

## Funciones controladoreas del Proyecto

Texto

Descripción generada automáticamente

## Middlewares del Proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

## Autenticación y autorización del Proyecto

Texto

Descripción generada automáticamente

## Conexión a la base de datos

Texto

Descripción generada automáticamente

La base de datos se encuentra en un repositorio de MongoDB Atlas en la Nube

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

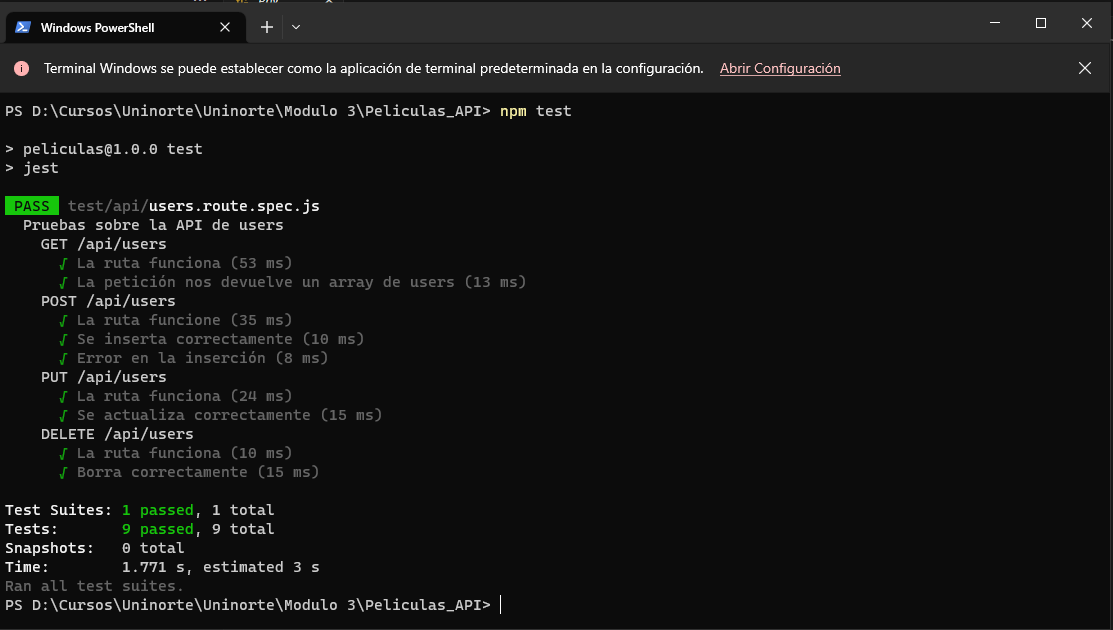
Descripción generada automáticamente

## Herramienta para pruebas de funcionamiento de APIs

Se utilizó el software Postman

Texto

Descripción generada automáticamente



## La documentación de las apis se realizó con Swagger

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media