Modulo 4

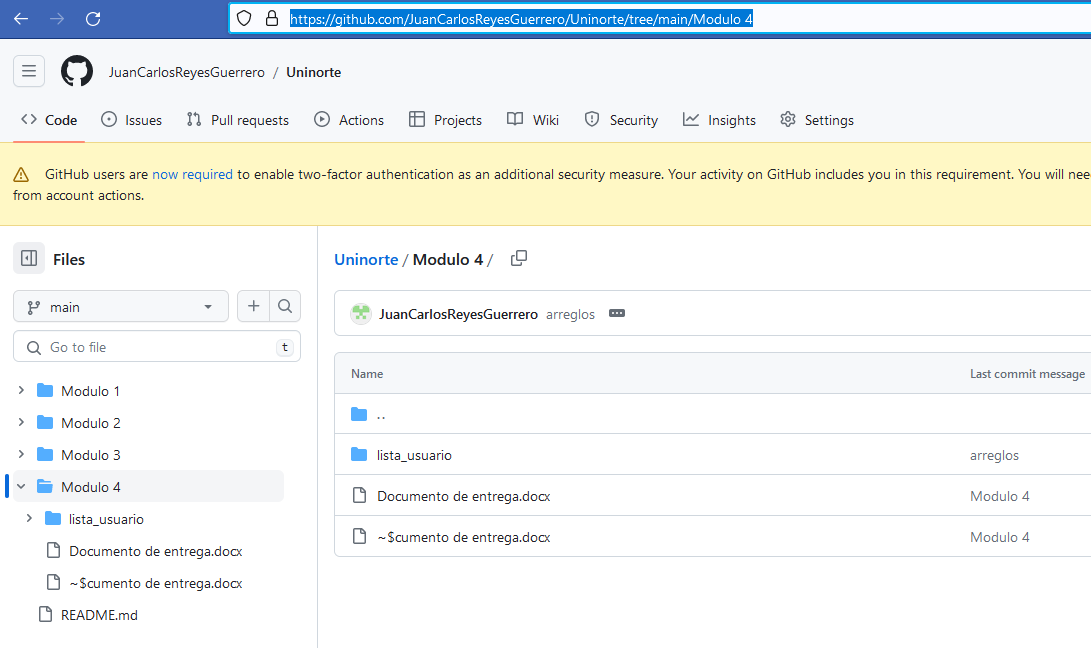
# Gestionar el diseño y desarrollo de aplicaciones móviles, por medio del lenguaje de programación Flutter

## Presentado Por:

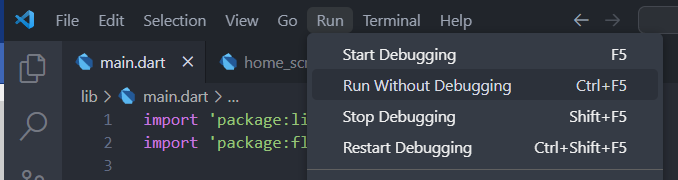
## Juan Carlos Reyes

## Ruta Entrega Módulo 4

<https://github.com/JuanCarlosReyesGuerrero/Uninorte/tree/main/Modulo%204>



## Correr el proyecto



Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

## Version instalada de Flutter

Texto

Descripción generada automáticamente

## Configuración del Proyecto

Texto

Descripción generada automáticamente